KONAMI

PRESSEMITTEILUNG

25. Juli 2023

WORLD FINALS DER eFootball CHAMPIONSHIP OPEN IN TOKIO AUSGETRAGEN

Neue Champions von KONAMI bei den eFootball Championship Open World Finals im esports Ginza Studio gekrönt

25. Juli 2023 – Windsor – Nach fünfmonatiger Qualifikationsphase trafen die weltweit besten Spieler von eFootball™ in den eFootball™ Championship Open World Finals in Tokio aufeinander. Am 22. und 23. Juli traten die besten Mobile- und Konsolenspieler in den jeweiligen Kategorien gegeneinander an, um einen Champion zu ermitteln.

Nach einer Reihe von K.O.-Runden gewannen El_Mysterio und UDI die Titel ihrer Kategorien und erhielten dafür jeweils 10.000 US-Dollar Preisgeld.

Die Resultate in der Übersicht
Nach insgesamt fünf Qualifikationsrunden trafen sich acht Mobile- und 16 Konsolenspieler im esports Ginza Studio in Tokio, um die Sieger im angepassten Offline-Format zu ermitteln.

In der Konsolen-Klasse wurden die 16 Spieler auf vier Gruppen mit jeweils vier Teilnehmern aufgeteilt, aus denen nur die jeweiligen Erstplatzierten in die Halbfinals einzogen. Die Halbfinalspiele wurden von ZEUS_ELGACOR, Zilo, FRANKINO und dem späteren Turniersieger UDI ausgetragen. Im Finale gewann der Japaner UDI knapp mit 3:2 in einem erstklassigen Spiel gegen Zilo.

In der Mobile-Klasse gab es zwei Gruppen mit vier Spielern, aus denen jeweils die beiden Gruppenbesten das Halbfinale erreichten. El_Mysterio erreichte in seiner Gruppe zwar nur den zweiten Platz hinter LaCasAA, doch im Finale trafen die beiden erneut aufeinander – diesmal mit dem besseren Ende für den Brasilianer im Elfmeterschießen.

Eine komplette Übersicht der Ergebnisse: https://efootballpro.konami.net/open/worldfinals/results2/

KONAMI

Von Team-Erfolgen zu Einzelleistungen
Zehn Spieler der eFootball™ Championship Pro kämpften um die Einzeltitel in der Kategorie PlayStation® (Konsole), darunter MeroMen vom FC Internazionale und FRANKINO vom AC Milan. MeroMen schied bereits in der Gruppenphase aus, während Frankino es ins Halbfinale schaffte, dort allerdings Zilo unterlag.

Die eFootball™ Championship Open World Finals wurden weltweit live aus dem Studio auf dem eFootball™ YouTube-Kanal gestreamt und erreichten bisher über drei Millionen Aufrufe.

El_Mysterio, Sieger der Mobile-Klasse sagte zu den World Finals: *„Ich bin sehr emotional gerade. Ich kann es noch gar nicht so richtig glauben. Ich musste im Elfmeterschießen so viele Dinge beachten: Wo schieße ich hin? In welche Ecke soll ich springen? Glücklicherweise hat das alles geklappt und ich bin jetzt der Champion.“*

UDI, Sieger der Konsolen-Klasse, über sein Finale: *“Zilo war bockstark. Es war ein richtig schwieriges Spiel und es war schon hart, in der zweiten Halbzeit überhaupt den Ausgleich zu erzielen. Dass ich dann noch das dritte Tor erzielt habe, war eine glückliche Fügung. Meine Freunde waren hier und haben mich die ganze Zeit angefeuert. Ich glaube, dass das spielerische Niveau in Japan am höchsten ist, also hoffe ich, dass eFootball™ hier noch populärer wird.“*

About eFootball™ Championship Open
eFootball™ Championship Open in KONAMI’s universal esports event on the eFootball™ title. Starting with an in-game qualification event in February, users from all around the world and of all standards can participate and move up their local rankings via the four main qualification rounds. If they are amongst the top in their region and category, they then face the online qualifiers. From this point, you gain the top 8 players from the mobile category and the top 16 from the console. These players move on to the eFootball™ Championship Open World Finals.

About “eFootball™”
“eFootball™” was the rebranding of KONAMI’s popular gaming series “PES”. The change marked a great leap forward as the branding changed alongside the addition of a new football game engine, advancements in gameplay, and the remodelling of the title as ‘free-to-play’ across all compatible devices.
“eFootball™” is an ever-evolving platform with the aim of maximising enjoyment and accessibility for football fans around the world.

“eFootball”, “e-Football” and “eFootball logo” are registered trademarks or trademarks of Konami Digital Entertainment Co., Ltd. in Japan and other countries or regions.

About Konami Group
Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI GROUP CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment
Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/